

# **Regulamin gry terenowej „Śladami lokalnej historii”**

## **§1**

### **Organizator**

1. Organizatorem gry terenowej „Śladami lokalnej historii” jest Centrum Kultury, Sportu i Rekreacji w Skale oraz Stowarzyszenie Orły Aktywności.
2. Przez organizację gry terenowej rozumie się przygotowanie punktów kontrolnych na terenie Ojcowskiego Parku Narodowego w miejscach dostępnych dla ruchu turystycznego oraz wszelkie czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

## **§2**

### **Zasady gry i uczestnictwa**

1. Gra terenowa odbędzie się 14 września 2024 roku na terenie Ojcowskiego Parku Narodowego w godzinach 11:00 - 15:00.
2. Celem gry terenowej jest przybliżenie uczestnikom informacji dotyczących historii Ojcowa, Gminy Skala i jej okolic.
3. Zadaniem uczestników gry terenowej jest poruszanie się po terenie Ojcowskiego Parku Narodowego w obrębie punktów kontrolnych i rozwiązywanie zadań przygotowanych przez Organizatora. Za każde wykonane zadanie grupy uczestników będą zdobywać punkty.
4. Udział w grze jest całkowicie bezpłatny.
5. Każda grupa składa się minimalnie z 4, a maksymalnie z 6 osób, w tym jedna osoba dorosła/opiekun grupy.
6. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
7. Rejestracja grup odbywa się poprzez przesłanie formularza zgłoszeniowego (*Załącznik nr 1*) na adres e-mailowy [biuro@cksir-skala.pl](mailto:biuro@cksir-skala.pl) do dnia 10.09.2024 roku.
8. Do formularza zgłoszeniowego dołącza się zgodę na przetwarzanie danych osobowych , zgodę na przetwarzanie wizerunku (*Załącznik nr 2*) i klauzulę informacyjną RODO (*Załącznik nr 3*) dla każdego uczestnika. (*Załączniki nr 2 i 3 dla osób niepełnoletnich podpisują rodzice/ prawni opiekunowie*).
9. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze (*Załącznik nr 4*)

10. Liczba zespołów, które mogą wziąć udział w Grze jest ograniczona. Decyduje kolejność wpływu formularzy zgłoszeniowych. Po otrzymaniu formularza zgłoszeniowego Organizator poinformuje każdy z Zespołów o tym, czy został on zakwalifikowany do wzięcia udziału w Grze.
11. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.
12. Po trasie gry terenowej uczestnicy poruszają się wyłącznie pieszo. Uczestnicy nie mogą korzystać z pojazdów cztero i dwu kołowych oraz z pojazdów napędzanych siłą ludzkich i/ lub zwierzęcych mięśni.
13. W czasie trwania gry terenowej, obowiązuje bezwzględny nakaz poruszania się zgodnie z przepisami ruchu drogowego. Gra toczy się w normalnym ruchu drogowym, dlatego uczestnicy proszeni są o zachowanie szczególnej ostrożności.
14. Uczestnicy gry terenowej poruszają się po terenie Ojcowskiego Parku Narodowego na własną odpowiedzialność.
15. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
16. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry.
17. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
18. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.
19. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu około godziny 15:00.
20. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali wykonując zadania w poszczególnych Punktach Kontrolnych. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzyma równą liczbę punktów przystąpią one do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.

### § 3

#### **Postanowienia końcowe**

1. Regulamin pozostaje do wyglądu na stronie internetowej organizatora tj. [www.cksir-skala.pl](http://www.cksir-skala.pl)
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry.
4. Organizator zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.